ideias:

.fazer o escudo do time, personalizavel

.implementar um sistema para que mais de um jogo nao seja marcado na mesma hora.

.feedback dos jogadores

.implementar uma partida rapida.

.escolher qual lugar a pessoa quer jogar

#todo os RAXAS podem ser marcados utilizando o atribudo time do usuario,. exemplo: usuario.time

e pode ser colocado contra outro time(pelo time\_id)

sugestoes: